



## **Progetto Didattico “GIOCO e ... IMPARO”**

### **Percorsi Didattici/Campi Scuola Estivi al Museo della Pesca**

#### **DESTINATARI**

Ragazzi dai 6 ai 10 anni.

Si accettano gruppi da 25 persone massimo.

#### **DURATA DEL PROGETTO**

Dal 14 Giugno al 31 Luglio. Dal lunedì al venerdì.

Orario dalle 8:30 alle 15:30.

#### **LUOGO DI SVOLGIMENTO**

Museo della Pesca a San Feliciano.

#### **OBIETTIVI**

Le attività dei percorsi didattici/campi scuola sono finalizzate, attraverso il laboratorio di manualità e i giochi guidati, alla conoscenza del territorio, della storia, delle scienze e di altri argomenti trattati settimanalmente.

#### **COME SI STRUTTURA UN PERCORSO DIDATTICO/CAMPUS SCUOLA**

Ogni settimana viene affrontato un tema conduttore diverso, ad esempio la Prima Settimana si apprenderà la storia dell'uomo al lago Trasimeno, attraverso un viaggio nel mondo della pesca. I bambini infatti saranno impegnati ogni giorno, nella realizzazione pratica di oggetti e accessori ispirati alla vita e alla quotidianità dei pescatori.

La Seconda Settimana invece, sarà dedicata alla Scienza e attraverso il gioco, specifici laboratori ed esperimenti pratici, che verranno sapientemente illustrati dagli operatori, si andranno ad approfondire alcuni aspetti curiosi ed istruttivi del mondo naturale.

Inoltre i bambini, saranno coinvolti ogni giorno in Giochi di Squadra e Cacce al Tesoro che prenderanno spunto dal tema trattato.

Al termine di ciascuna settimana ogni partecipante realizzerà insieme agli operatori un diario riassuntivo contenente la descrizione fotografica e la relazione scritta del tema sviluppato durante i singoli incontri settimanali.

#### **Come si svolge la giornata del campus:**

- 8:30 – 9:00 Accoglienza dei bambini e giochi liberi.
- 9:00 – 10:30 Laboratori di manualità a tema, in base all'argomento trattato durante la settimana, nei quali i bambini realizzano gli oggetti utili allo svolgimento delle attività della settimana.
- 10:30 – 11:00 Momento di pausa, merenda.
- 11:00 – 12:30 Conclusione del Laboratorio e giochi a tema guidati.
- 12:30 – 13:30 trasferimento per il Pranzo presso la locale mensa della scuola elementare di San Feliciano, e per chi invece torna casa, attesa dei genitori con gli operatori (intrattenimento con giochi, video, letture, musiche, .....)
- 13:30 – 15:00 Rientro dal pranzo al museo - Tempo libero con: aiuto compiti delle vacanze, giochi di ruolo, tornei di carte, proiezioni, attività musicale, .....
- 15:00 – 15:30 attesa genitori per rientro a casa



Di seguito si riporta la descrizione delle attività che verranno svolte nei primi due campus.

### Le settimane del Progetto

- I Settimana : 14 giugno – 18 giugno
- II Settimana : 21 giugno – 25 giugno
- III Settimana : 28 giugno – 07 luglio
- IV Settimana : 05 luglio – 09 luglio
- V Settimana : 12 luglio – 16 luglio
- VI Settimana : 19 luglio – 23 luglio
- VII Settimana: 26 luglio – 30 luglio

### Informazioni sui Campus Estivi 2010

- **Luogo:** Museo della Pesca – San Feliciano;
- **Durata:** dal lunedì al venerdì, dalle 8:30 alle 15:30 (l'orario può essere spostato, se alcuni genitori fanno richiesta dalle 8:00 alle 16:00).
- **Costi: quota di partecipazione** per ogni laboratorio pari a € **65,00** a bambino, con prenotazione obbligatoria con versamento anticipato di € 20,00 all'atto della stessa. La quota è comprensiva, oltre che di tutto il materiale per i laboratori didattici e l'intrattenimento, di colazione/merenda e pranzo.  
**Se il bambino non rimane a pranzo**, la quota settimanale sarà pari a € 45,00 (stessa modalità per la prenotazione, versamento anticipato di € 20,00).
- **Prenotazioni:**  
Museo 075.847.92.61 dal martedì alla domenica 10.00 – 12.30 / 15 – 17.30  
[magione@sistemamuseo.it](mailto:magione@sistemamuseo.it) - [infoline@sistemamuseo.it](mailto:infoline@sistemamuseo.it)  
[www.magionemusei.it](http://www.magionemusei.it) - [www.sistemamuseo.it](http://www.sistemamuseo.it)